**Lab 1: Vẽ lưu đồ thuật toán**

**Bài 1.2:**

**Yêu cầu:** Giải phương trình bậc nhất: **ax + b = 0**.

**Hướng dẫn:**

* **Bước 1**: Xác định bài toán.
* **Input**: Hai số nguyên a và b.
* **Output:** Giá trị x của phương trình.
* **Bước 2**: Xác định khối chức năng cần dùng cho lưu đồ.

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu lệnh** | **Khối chức năng** |
| Bắt đầu |  |
| Nhập hai số nguyên a và b |  |
| Kiểm tra điều kiện:   * a = 0 * b = 0 |  |
| Xuất giá trị x của phương trình |  |
| Kết thúc |  |

* **Bước 3**: Vẽ lưu đồ thuật toán hoàn chỉnh.

Sai

Sai

Đúng

Đúng

x = 0

Xuất giá trị n

x = -b/a

b = 0

a = 0

Nhập số nguyên a, b